

**Presidenza del Consiglio dei Ministri**  
**Dipartimento per le politiche della famiglia**

Avviso pubblico per il finanziamento di progetti di educazione non formale e informale e di  
attività ludiche per l'empowerment dell'infanzia e dell'adolescenza

**"EduCare"**

del 10 giugno 2020

**PROGETTO "NET WALKING & PLAY EXPERIENCES"**

CUP C69J20001010001

**PROTOCOLLO D'INTESA**

Tra

Comune \_\_\_\_\_,  
con sede \_\_\_\_\_  
tel \_\_\_\_\_ - fax: \_\_\_\_\_ - cod. fiscale: \_\_\_\_\_  
email: \_\_\_\_\_ pec: \_\_\_\_\_  
denominato d'ora innanzi "Comune"

e

Viva Senectus Società Cooperativa Sociale, con sede in Cammarata (AG), via Siena s.n.  
CAP 92022, CF e PIVA 01491240840 tel. 092 2900011 PEC vivasenectus@pec.it  
in qualità di capofila dell'ATS "Experiences" denominata d'ora innanzi "il capofila"

e denominate d'ora innanzi "le Parti"

**PREMESSO CHE**

- Il Comune ha tra le sue finalità: promuovere l'educazione alla convivenza civile, la crescita educativa, culturale e professionale dei giovani attraverso il sapere, il saper essere, il saper fare e l'agire, e la riflessione critica su di essi, nonché incrementare l'autonoma capacità di giudizio e l'esercizio della responsabilità personale e sociale curando anche l'acquisizione delle competenze e l'ampliamento delle conoscenze, delle abilità, delle capacità e delle attitudini relative all'uso delle nuove tecnologie; fornire ai minori gli strumenti culturali e metodologici per una comprensione approfondita ed elevata dei temi legati alla persona ed alla società nella realtà contemporanea, affinché egli si ponga, con atteggiamento razionale, creativo, progettuale e critico, di fronte alle situazioni, ai suoi fenomeni ed ai problemi che la investono, ed acquisisca la padronanza di conoscenze, competenze, abilità e capacità, generali e specifiche, coerenti con le attitudini e le scelte personali, e le competenze adeguate all'inserimento nella vita sociale e nel mondo del lavoro; rispondere in maniera coerente e sollecita alle attese culturali ed educative,

sapendosi anche tradurre in fonte di sollecitazione formativa per il territorio.

- Il capofila, ai sensi dell'art.3 e dell'art. 4 del proprio statuto, ha per scopo il perseguimento dell'interesse generale della comunità, della promozione umana e dell'integrazione sociale dei cittadini e si occupa di: gestire servizi socio-educativi-assistenziali a tutela della persona, rivolti a ragazzi, giovani, studenti, ecc. per conto di Enti Pubblici e Privati nonché con organizzazioni di servizi; favorire un rafforzamento del livello di autonomia dell'utente nel suo contesto di vita e nel rispetto della sua autodeterminazione; avviare dei servizi per la gestione del tempo libero, d'integrazione delle attività scolastiche e per la prevenzione del disagio minorile; collaborare a qualsiasi livello con la pubblica Amministrazione per la progettazione, lo studio, la realizzazione delle attività da gestire congiuntamente; dare adesione ad enti ed organismi pubblici e privati i cui scopi siano affini o complementari a quelli della cooperativa;

### **PRESO ATTO CHE**

è stata costituita un'Associazione Temporanea di scopo denominata "EXPERIENCES", con CONTRATTO IN FORMA PUBBLICA AMMINISTRATIVA presso il Comune di Mussomeli in data 15/06/2021 dal Dr. Piro Francesco, Segretario del Comune di Mussomeli, autorizzato per legge a rogare nell'interesse dell'Ente contratti in forma pubblica amministrativa, con atto N. 2006 di rep. del 15 giugno 2021 registrato all'Agenzia delle Entrate, Ufficio Territoriale di CALTANISSETTA, il 17/06/2021 Serie: 1T Numero: 1807 del 17/06/2021, tra i seguenti soggetti:

1. CAPOFILA ATS– Viva Senectus società cooperativa sociale partita I.V.A., codice fiscale e numero di iscrizione nel Registro delle Imprese 01491240840 con sede legale in Cammarata, via Siena snc, codice di avviamento postale 92022
2. PARTNER 1 - Comune di Mussomeli, codice fiscale 01105210858, partita I.V.A. 01105210858, avente Sede in Mussomeli nella Piazza della Repubblica, n. 1,
3. PARTNER 2 - società Terra Sacra cooperativa sociale partita I.V.A., codice fiscale e numero di iscrizione nel Registro delle Imprese 06434610827 con sede legale in Gangi, PA, via Sperlinga, n. 1, codice di avviamento postale 90024

per la realizzazione del progetto "NET WALKING & PLAY EXPERIENCES" - CUP C69J20001010001" per il quale la Presidenza del Consiglio dei Ministri - Dipartimento per le politiche della famiglia ha concesso un finanziamento a valere sull'Avviso pubblico "EduCare" del 10 giugno 2020

### **VISTO**

Il Piano Esecutivo del Progetto "NET WALKING & PLAY EXPERIENCES"

### **SI CONVIENE QUANTO SEGUE**

#### **Articolo 1**

Le premesse e gli atti in esse indicate sono parte integrante e sostanziale del presente protocollo d'intesa.

## **Articolo 2**

Il presente protocollo d'intesa regola i rapporti e definisce gli adempimenti che le parti firmatarie del presente protocollo si impegnano a realizzare per lo sviluppo e la promozione del progetto "Net Walking & Play Experiences".

## **Articolo 3**

Confermato dalle Parti il reciproco interesse ed attestata la comune volontà di collaborare, nell'ambito delle rispettive competenze, il presente protocollo, attraverso la realizzazione del progetto "Net Walking & Play Experiences"

ha la finalità generale di

- elaborare strategie comuni per promuovere e diffondere la promozione della cittadinanza attiva, del coinvolgimento nella comunità e della valorizzazione del patrimonio culturale locale ed assicurare ai giovani l'acquisizione di competenze spendibili nel mercato del lavoro.

e nello specifico di:

- Garantire ai ragazzi i propri diritti al tempo libero, alle attività ricreative, culturali e artistiche raggiungendo anche i ragazzi e le relative famiglie la cui condizione di vulnerabilità si è aggravata a seguito dell'emergenza sanitaria, quali in particolare le famiglie con minori disabili e le famiglie che versano in condizioni di povertà economica ed educativa o in condizioni di marginalità sociale.
- Sviluppo delle potenzialità fisiche, intellettuali, motorie, cognitive, emotive, relazionali e sociali dei ragazzi come individui attivi e responsabili all'interno delle proprie comunità con interventi, sperimentali e innovativi, di educazione non formale e informale e attività ludiche per il loro empowerment

e prevede i seguenti risultati attesi:

- Promuovere il loro impegno attivo, rispettoso e responsabile nella - e verso la società che li circonda, nel rispetto delle differenze culturali, linguistiche, religiose, etniche e di genere.
- Riscoprire il senso di appartenenza alla comunità
- Valorizzare insieme gli spazi cittadini e i momenti significativi per il territorio stesso
- Promuovere lo sviluppo di relazioni e reti tra i ragazzi e i diversi attori attivi sul territorio
- Acquisire e sviluppare:
  - conoscenze, atteggiamenti, abilità in grado di giocare un ruolo attivo, rispettoso e responsabile nella società di oggi
  - il loro senso critico, la loro attenzione al bene comune e ai bisogni della comunità civile
  - conoscenza del territorio e del relativo patrimonio culturale e artistico locale
- Favorire una cultura dell'integrazione dei soggetti svantaggiati
- Promuovere nei ragazzi l'amore per il territorio in cui vivono e per le persone che lo abitano, l'importanza della condivisione e dell'impegno per la sostenibilità della comunità.
- Promuovere la "cultura della Prevenzione e della Protezione" tra i bambini, ragazzi, genitori, insegnanti e operatori e acquisire consapevolezza su come conciliare le recenti disposizioni legislative con lo svolgimento delle attività educative in relazione alle situazioni di pericolo venutasi a creare con la diffusione del COVID-19
- Aumentare la consapevolezza delle dinamiche che caratterizzano la comunicazione sui social web e l'utilizzo di essi e dei dispositivi digitali.

- Sviluppare le capacità espressive e la creatività, diventando consapevoli delle proprie capacità manuali ed artistiche, imparando anche l'armonia delle forme e dei colori.
- Aumentare il senso di responsabilità, l'idea del sé, l'autostima ed il senso di autoefficacia, favorendo il concetto di identità.
- Migliorare le relazioni e il dialogo tra loro e con generazioni diverse
- Migliore conoscenze e competenze rispetto a:
  - Comunicare
  - Risolvere problemi
  - Collaborare e partecipare
  - Acquisire ed interpretare le informazioni valutandone l'attendibilità e l'utilità
  - Competenze digitali con particolare attenzione all'utilizzo critico e consapevole dei social network e dei media.
  - Promozione turistica e culturale
  - Promozione e marketing territoriale e dei prodotti agricoli ed agroalimentari
  - Progettazione e impresa sociale
- Valorizzare i talenti, le competenze e sostenere le forme di partecipazione culturale ed interculturale, sociale e politica
- Svolgere una funzione socio-educativa e di propulsore diventando così un punto di riferimento e creando sinergie con il Territorio – Scuole – Famiglie – Agenzie Educative – Imprese e tra settori diversi: Sociale-Turismo-Food-Cultura-Marketing affinché tale rete di cooperazione pubblico-privato possa essere la svolta nel periodo di ripresa a causa dell'emergenza Covid
- Favorire le forme di apprendimento non formale e non convenzionale

#### **Articolo 4**

Il Comune si impegna:

- A promuovere le attività progettuali ed a sensibilizzare la partecipazione all'avviso relativo alla selezione degli studenti residenti o domiciliati nel Comune di \_\_\_\_\_
  - a sensibilizzare la partecipazione dei genitori degli studenti alle attività progettuali tra cui il Corso di formazione su "Comunicazione e Sicurezza" e la Community Web
  - a promuovere il progetto ed attivare ulteriori azioni da concordare con successivo protocollo operativo per la promozione di un network con altri attori territoriali (pubblici e privati), tendenzialmente in grado di funzionare anche dopo la conclusione delle attività progettuali ovvero l'adesione alla community territoriale e web SmartWEbCo
  - a concedere l'utilizzo gratuito delle seguenti strutture e spazi per l'organizzazione di n. 4 eventi
- 
- ad individuare n. 1 referente che si occuperà di:
    - promozione delle attività del progetto,
    - sensibilizzare la partecipazione degli studenti all'Avviso per la selezione dei destinatari ed alle attività progettuali, sensibilizzare l'adesione degli studenti e dei genitori alla community SmartWebCo Mussomeli <https://t.me/smartwebcomussomeli> e l'adesione alla pagina Facebook <https://www.facebook.com/smartwebcomussomeli/>,
    - diffondere i video promozionali del progetto tramite social (gruppi Whatsapp, ecc.);
    - sensibilizzare la partecipazione dei genitori agli incontri ed alle attività formative a loro rivolti;

- - partecipare alla Conferenza Stampa che si terrà giovedì 9 Maggio p.v. alle ore 10,00 presso Palazzo Sgadari per presentare il progetto "Net Walking& Play Experiences" e sensibilizzare studenti, genitori e docenti a collegarsi on line per assistere alla relativa diretta

#### **Articolo 5**

Viva Senectus soc. coop. soc., in qualità di capofila dell'ATS "Experiences" si impegna:

- a collaborare con il Comune per le attività di cui all'art. 4
- a garantire la partecipazione degli studenti di cui all'art.4 che saranno selezionati con specifico Avviso, dei relativi genitori ed insegnanti a tutte le attività e servizi rivolti dal Piano Esecutivo agli studenti meglio specificate nel Piano Esecutivo e nell'allegato "Elenco attività rivolte agli studenti"
- ad esonerare il Comune da qualsiasi tipo di responsabilità civile, amministrativa, penale, diretta e indiretta, per eventuali danni materiali e non materiali, anche in conseguenza di comportamenti dei partecipanti, in conseguenza di infortuni incorsi; a sollevare altresì la Scuola da ogni responsabilità legata a furti e/o danneggiamenti di qualsiasi oggetto personale che i partecipanti dovessero subire nel corso dello svolgimento del progetto

#### **Articolo 6**

Le Parti sottolineano come il presente protocollo possa rappresentare un modello imitabile in altri contesti territoriali e formativi. Pertanto si impegnano a dare al presente atto la massima conoscenza e comunicazione.

#### **Articolo 7**

Il presente protocollo d'intesa ha durata fino al 15 novembre 2022 ed in ogni caso fino al termine delle attività progettuali.

Luogo e data \_\_\_\_\_

**Firma**

Comune di \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Viva Senectus Soc. Coop. Soc.  
in qualità di capofila dell'ATS "Experiences"